**Lista de Exercícios - For**

**1 - Contador:**Mostre os números de 1 a 30 no console.

#### **2 - Contagem Regressiva** Agora, peça para contar de 30 a 1, fazendo uma contagem regressiva.

#### **3 - Classificação**

Faça um programa que leia cinco números e para cada número mostre:

- Se o número for maior ou igual de 50, escreva “ACIMA DA MÉDIA”

- Senão, escreva, “ABAIXO DA MÉDIA”

**4 - Tabuada:**

Peça ao usuário um número e mostre a tabuada desse número de 1 a 10.

**5 - Canção:**

A música dos patinhos tem a seguinte estrutura:

*n patinhos foram passear*

*Além das montanhas*

*Para brincar*

*A mamãe gritou: Quá, quá, quá, quá*

*Mas só n-1 patinhos voltaram de lá*.

Que se repete até que nenhum patinho voltou de lá.

Ao final, todos os patinhos voltam:

*A mamãe patinha foi procurar*

*Além das montanhas*

*Na beira do mar*

*A mamãe gritou: Quá, quá, quá, quá*

*E os patinhos voltaram de lá.*

Crie um programa que recebe um inteiro positivo do usuário e exibe a música inteira na tela, onde o inteiro recebido representa o número inicial *n* de patinhos que foram passear.

**6 - Classificação de Idades:**

O usuário informar 10 idades e para cada uma delas você deverá dizer se ele é maior ou menor de idade

**7 - Eleição:**

Em uma eleição presidencial existem quatro candidatos. Os votos são informados através de códigos. Os dados utilizados para a contagem dos votos obedecem à seguinte codificação:

- 1,2,3,4 = voto para os respectivos candidatos;  
- 5 = voto nulo;  
- 6 = voto em branco;

Elabore um algoritmo que receberá 5 votos, e mostre em quem ele votou ou se o voto foi branco ou nulo